

Enigmatkopedija 2011

Avtor : Brane Ljubič

# Kazalo

Osnovni podatki o programu .....	3
Zagon programa .....	4
Glavno okno programa .....	5
Tabela najdenih zapisov.....	5
Iskanje .....	6
Iskanje z nadomestnimi znaki .....	7
Na današnji dan.....	8
Filtriranje.....	8
Meni Posebni znaki.....	11
Glavni meni programa .....	11
Urejanje tabele .....	11
Vpis novega pojma. ....	12
Urejanje obstoječega pojma.....	12
Delo z odložiščem.....	12
Izbriši zapis. ....	13
Prekliči brisanje .....	13
Podpora uporabnikom.....	13
Zapusti program .....	14
Vračilo iskanja nazaj.....	14
Google.....	14
Poišči dvojne zapise.....	14
Arhiv .....	15
Izvoz Uvoz podatkov .....	15
Pošiljanje uvozne datoteke.....	16
Preštevilčenje .....	16
Selektivno iskanje .....	17
Pismo avtorju .....	17
Registracija programa .....	18
Za konec .....	19
Internetne povezave .....	19

# Osnovni podatki o programu

Najprej nekaj malega o programu.

Program je nova različica programa **ENIGMATKOPEDIJA** in je pisan na novo. Vsebuje nekaj novih funkcij in je podprt tudi za delo v **Windows Vista** in **Windows 7 64-bit**.

Pisan je v sodelovanju z [Eenigmatko.si](http://Eenigmatko.si) kjer sem dobil napotke o pravih enigmatike, ki sem jih upošteval pri pisanju programa. Hkrati je to tudi naslov kjer je program dosegljiv, da si ga lahko pridobite.

Namenjen je vpisovanju pojmov, ki jih uporabljate pri reševanju križank, iskanju že vpisanih pojmov pri reševanju ali pri sestavljanju križank. Namestitveni pogrom prekopira na vaš računalnik poleg datoteke **Emigmatkopedija 2011.exe** še **Slovar.mdb** in dateko pomoči **Emigmatkopedija 2011.pdf** to je ta, ki jo ravnokar berete. Vse tri so za delovanje nujno potrebne. Za lažji začetek dela s programom je nekaj pojmov že vpisanih v datoteki **Slovar.mdb**. V njej so v nadaljevanu sranjeni vsi podatki, ki ste jih vpisovali ali dodajali na način Uvoz Pojmov. V primeru, da bi imeli kakršne koli težave z računalnikom je to najbolj pomembna datoteka saj je v njej shranjeno vaše delo. Tako, da jo ob težavah varno shranite, da ne boste izgubili svojih podatkov. Tem lahko dodajate svoja in vpisane popravljate ali brišete. Program ima svoj arhivski del kjer podatke zaradi varnosti lahko shranjujete. Ima pa tudi možnost izvoza - uvoza pojmov, namen je izmenjava pojmov med uporabniki programa.

Za vse tiste, ki ste do sedaj uporabljali moj stari program **ENIGMATKOPEDIJA** je prehod na novo različico zelo preprost. Oba programa za shranjevanje podatkov uporabljata enako datoteko **Slovar.mdb**. Po namestitvi nove različice preprosto kopirate datoteko **Slovar.mdb**, ki se nahaja v delovni mapi starega programa in jo prilepite v mapo **C:\EnigmatkopedijaPodatki\Arhiv**. Na to pa v samem programu [obnovite](#) obstoječo tabelo s tisto, ki ste jo prekopirali v arhivsko mapo programa. In pa seveda program bo potrebno registrirati, koda za odklepanje starega programa v novem ne deluje. Na ta način prehoda boste lahko nadaljevali v novem programu od tam kjer ste v starem končali.

Nekaj osnovnih podatkov o Tabeli pojmov .

Vsaka vrstica v tabeli predstavlja en zapis pojma, ki vsebujejo naslednja polja :

- **ID** zapisa – zaporedna številka zapisa
- **Naziv** - Dolžina ne sme biti daljša kot 35 znakov
- **Opis pojma** - Dolžina ne sme biti daljša kot 255 znakov
- **Status zapisa** - obstajajo trije statusi in sicer :

**1** Imajo vsi zapisi, ki so predhodno vpisani v tabelo ob novi namestitvi programa.

**2** Imajo vsi zapisi, ki jih sami vpišete v tabelo pojmov in vsi zapisi, ki ste jih kakorkoli spremenili. Te zapise lahko pripravite za pošiljanje (Izvoz - podatkov). Pojme, ki jih izvozite v izvozni datoteki dobijo status 3 .

**3** To so zapisi, ki ste jih uvozili iz datoteke, ki ste jo prejeli od drugih uporabnikov programa ali, če ste jo pridobili na Internetni strani Enigmatko.com

Še nekaj napotkov ali pravil za vpisovanje novih pojmov.

V polje **Naziv pojma** in polje **Opis pojma** ne smeta biti vpisana znaka ( ' ; ) navsezadnje ta ločila praviloma niso vpisana v križanke. Na to vas program ob vpisu tudi obvesti. Priporočljivo je, da pri vpisu

pojmov vpisujete vse pojme, ki se sestojijo iz več besed (**Ime priimek, zemljepisna imena. . .**) vpišete tudi presledek med besedami. Pri nazivu pojma, ki predstavlja **ime in priimek** naj bo vedno na prvem mestu ime in šele na to priimek. Pri iskanju takih pojmov je potrebno upoštevati pri iskanju po dolžini pojma tudi število presledkov. Nimate pa vpliva na to kaj se nahaja v uvozni datoteki. Poskrbite, da se naziv pojma ne začne niti ne konča s presledkom. Enako velja tudi za opis pojma vendar je tukaj to bolj oblikovna napaka polja. Ne upoštevanje zgornjih priporočil lahko naredi napako pri kreiranju izvozne datoteke, ki jo naredite za izmenjavo z ostalimi uporabniki in seveda, kar je še bolj narobe, taka datoteka ob uvozu podatkov lahko povzroči, da se **uvoz** ne bo naredil pravilno. Za pravilno obliko izvozne datoteke je odgovoren tisti, ki jo ustvari in jo pošlje drugim uporabnikom. In še zadnje priporočilo: mnogi zapisi predstavljajo Ime in Priimek osebe pri teh pa lahko nastopa tudi datum rojstva ali smrti. Zaradi kasnejšega iskanja po tem podatku je priporočljivo da je datum pisan na enak način na primer 12. Januar 1922 ali 2. Februar 1815 Pomembno je da številki dneva sledi **pika** in **presledek** nato naziv **meseca z besedo presledek** in **leto**. Ob upoštevanju tega pravila je kasneje lažje iskanje s podatkom datuma. Če pri vpisu datumskih podatkov upoštevate priporočeno obliko zapisa vam bo na voljo tudi funkcija iskanja [Na današnji dan](#).

## Zagon programa

Prvo okno programa je namenjeno temu, da pred začetkom dela s programom omogoči vpis Registracijskega ključa. To naredite tako, da pritisnete gumb Registracija programa odpre se okno za vpis ključa, ki odklene vse funkcije programa. Na zagonskem oknu programa v naslovni vrstici se nahaja gumb z **?**. Ta odpre novo okno **O programu**, ki pove v kakšnem stanju je program. Program je : **registriran**, ali **ne** in če ni vam pove koliko zapisov še lahko vpišete predno bodo začele veljati omejitve za neregistriran program.

Ko je program registriran se prvo zagonsko okno ne pokaže in s tem tudi nista več dostopna okna za vpis registracijske kode in okno **O programu**. Ker je na zagonskem oknu tudi funkcija za pošiljanje e-pisma avtoru je podobna funkcija pošiljanja dodana tudi na koncu glavnega menija v onovnem oknu programa tako, da mi lahko pišejo tudi uporabniki, ki imajo program registriran.

# Glavno okno programa

The screenshot shows the main interface of the 'Enigmatkopedija 2011' application. At the top, the title 'Iskanje pojmov' (Search for words) is centered. On the right, there is a calendar widget for January 2012, showing the 20th. Below the title, there are input fields for 'Število znakov v pojmu' (Number of characters in the word) set to 9, and 'Število znakov v najdaljšem pojmu' (Number of characters in the longest word) set to 34. A 'Prkaži vse pojme' (Show all words) button is next to the first input. Below these are two rows of character selection boxes, with the first row containing 'A' and the second row empty. There are also input fields for 'Vpiši kriterij za iskanje po nazivu pojma' and 'Vpiši kriterij za iskanje po opisu pojma', with a 'Število najdenih zapisov' (Number of found records) set to 15. A toolbar at the bottom contains icons for 'Urejanje tabele', 'Vračilo iskanja nazaj', 'Google', 'Poišči dvojne zapise', 'Arhiv', 'Izvoz uvoz pojmov', 'Preštevila', and 'Selektivno iskanje'. The main area is a table with columns 'id', 'Naziv pojma', 'Opis pojma', and 'St.'. The table lists 15 results, with the first one highlighted in orange. At the bottom, a summary line reads: 'dolžina gesla = 9 in znak na mestu 1 = (A) in Opis vsebuje : kraj'.

id	Naziv pojma	Opis pojma	St.
51398	ABESINIJA	POKRAJINA V ETIOPIJI	3
51438	ADEMPICIJA	ODVZEM ČESA, PRIKRAJŠANJE PRAVIC	3
51452	ADRIJANCI	SLOVENSKI KRAJ V OBČINI GORNJI PETROVCI	2
51477	AGRIGENTO	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI ITALIJA - ITALIJA POKRAJINA V DEŽELI SICILIJA KRATICA AG - MESTO NA SICILIJU	2
51487	AIKARDIJA	POKRAJINA V FRANCJI	3
51492	AJDANOVAC	KRAJ PRI KRUŠEVCU	3
51497	AKMOLINSK	POKRAJINSKO SREDIŠČE V KAZAHSTANU, DO LETA 1991 CELINOGRAD - MESTO V KAZAHSTANU CELINOGRAD	2
51608	AMMERLAND	POKRAJINA NA SPODNJEM SAŠKEM	3
51653	ANDREJČJE	SLOVENSKI KRAJ V OBČINI BLOKE	2
51661	ANEKUMENA	ZA NASELITEV NEPRIMEREN KRAJ	3
51695	ANTIOHIJA	MESTO V DRŽAVI SREDNJEGA VZHODA TURČIJA - POKRAJINA V STARI GRČIJI	2
51741	ARAČINOVO	KRAJ PRI SKOPJU	3
51742	ARAGONIJA	POKRAJINA V ŠPANJI	3
51766	ARISTOMEN	VODJA GRŠKE POKRAJINE MESENJE KIH 470	3
51845	AVGUŠTINE	SLOVENSKI KRAJ V OBČINI KRŠKO	2

\*  
dolžina gesla = 9 in znak na mestu 1 = (A) in Opis vsebuje : kraj

Glavno okno programa je razdeljeno na dve področji.

Na vrhu je področje za vpis kriterijev po katerih iščete pojme.

Kasneje se na tem delu pokažeta modula za **popravilo pojmov** in modul za **vpis novih pojmov**, ali ob dvokliku na izbranem zapisu v mreži se pokažejo vsi podatki zapisa, ki sicer v mreži niso vidni.

## Tabela najdenih zapisov

Na sredini je podatkovna mreža, ki prikazuje pojme, ki so rezultat iskanja po vpisanih kriterijih. Ob kliku na glavi kolone v mreži se ta sortira po izbrani koloni ob ponovnem kliku se vrstni red sortiranja obrne. Širino stolpcev lahko po želji tudi spremenite vendar sprememba velja samo začasno. Ob ponovnem zagonu bodo kolone široke kakor je v programu nastavljeno. Enako velja za višino vrstice vendar samo za izbrano vrstico. V primeru da je vsebina celice v podatkovni mreži daljša kot se lahko prikaže v celici mreže, taki zapisi se v celici [končajo s ...](#) se ob tem, da se kazalec miške nahaja na taki celici pod njo pokaže **Namig** ali **infotip** s celotno vsebino celice. Dodana je še ena novost, ki bo verjetno najbolj koristila tistim uporabnikom, ki se ukvarjajo s sestavljanjem križank, Ob kliku na glavi vrstice, se kompletna vsebina izbranega zapisa prekopira v odložišče in jo po želji prilepite v meso kjer sestavljate križanko. Na vrhu podatkovne mreže se nahaja meni za delo s podatkovno tabelo in podatki v njej.

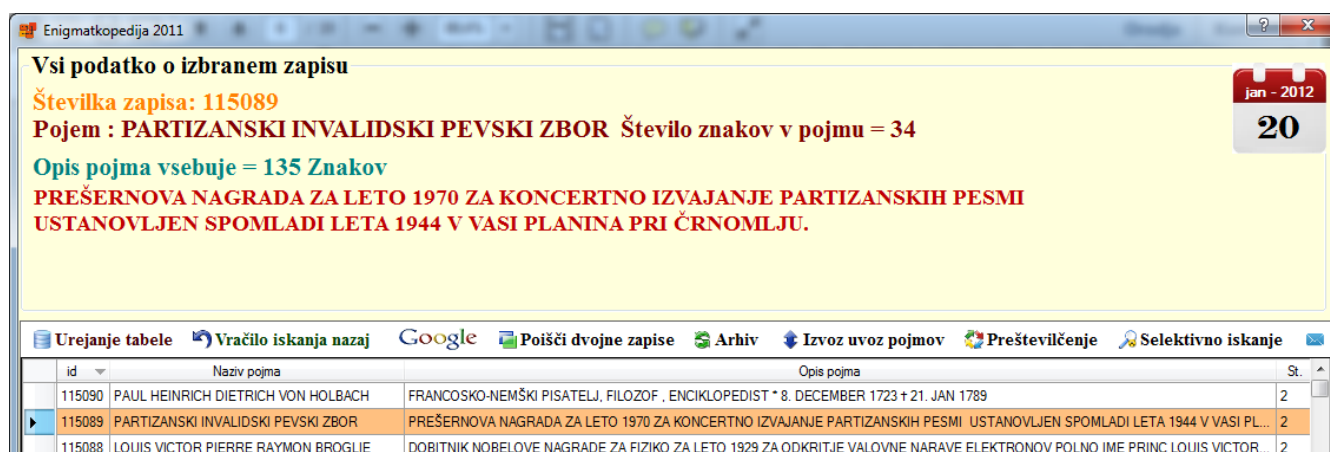
Na spodnjem delu se nahaja polje ( nekakšna statusna vrstica) v kateri je zapisano, po kakšnih kriterijih iskanja so prikazani podatki v mreži. Na sliki zgoraj je razvidno, da so prikazani vsi pojmi katerih dolžina je **9** v polju opis vsebuje **kraj** in črka na prvem mestu je : **A**

## Iskanje

Pojme lahko iščete s štirimi različnimi kriteriji. Vedno se iskanje začne, ko zaključite vnos kriterija. To storite lahko tako, da pritisnete **Enter** ali, da zapustite vpisno polje kamor ste visali kriterij(naprimera klik na podatkovno mrežo)

- Kriterij števila črk v pojmu. Ob zagonu program najde najdaljši pojem in sporoči kako dolg je. V polje za vpis števila črk vpišete dolžino pojma. Ko zapustite polje se v spodnji mreži podatkov takoj pokažejo pojmi, ki imajo vpisano število črk, hkrati pa se pokaže ustrezno število polj za vpis črk na posamezno mesto.
- Vpis znanih črk v posamezno polje povzroči, da se prikažejo vsi pojmi znane dolžine, ki imajo na določenem mestu vpisano črko. V primeru, da je v tabeli vpisan pojem, ki se sestoji iz več besed. Na primer (ime in priimek) je v križanki lahko na mestu preloma oznaka, ki jo v mestu vpisa črk vpiše kot presledek, ta se obarva tako, da je vidno, da se išče zapis, ki ima na določenem mestu presledek oziroma prelom pojma. Ob vpisu nove črke, ki vam je znana se izbor zmanjša na pojme, ki ustrezajo vpisanim črkam. Vpis lahko ponavljate dokler imate znane črke.
- Vpis kriterija za naziv pojma. Tukaj lahko vpišete zaporedje črk, ki so v pojmu. Prikažejo se pojmi, ki imajo kjer koli v pojmu vpisano zaporedje črk. Po enakem kriteriju lahko ponavljate nova zaporedja do zelenega rezultata.
- Vpis kriterija za opis pojma. Tukaj lahko vpišete zaporedje, ki so v opisu pojma. Prikažejo se pojmi ki imajo kjer koli v opisu pojma vpisano zaporedje črk. Po enakem kriteriju lahko ponavljate nova zaporedja do zelenega rezultata. Primer: v opis vpišete besedo »**slikar**« in izbor pojmov se zmanjša na vse **slikarje(ke)** nato pa lahko vpišete »**sloven**« in spisek se skrajša na vse **slovenske slikarje-ke**. In tako naprej. Ker se v križankah opisi pojmov, ki jih iščete lahko razlikujejo priporočam, da iščete pojem z večkratnim zaporednim vnosom ključnih besed v opisu kakor je naveden način iskanja slovenskega slikarja. Tak način iskanja po opisu pojma običajno da boljši rezultat.

Ob dobljenem rezultatu iskanja se v podatkovni mreži pojavijo pojmi, ki ustrezajo izbranim kriterijem. Ob kliku na naslovni vrstici vsake kolone se ta sortira po izbrani koloni v padajočem oziroma naraščajočem vrstnem redu. Ker je polje za vpis opisa pojma omejeno na 255 znakov se v primeru, ko dolžina opisa presega 50 znakov ne vidi vse polje opisa v podatkovni mreži.



The screenshot shows the 'Enigmatkopedija 2011' application window. At the top, it displays 'Vsi podatko o izbranem zapisu'. Below this, it shows the puzzle number 'Številka zapisa: 115089', the puzzle text 'Pojem : PARTIZANSKI INVALIDSKI PEVSKI ZBOR', and the number of letters 'Število znakov v pojmu = 34'. It also indicates 'Opis pojma vsebuje = 135 Znakov'. The puzzle text is: 'PREŠERNOVA NAGRADA ZA LETO 1970 ZA KONCERTNO IZVAJANJE PARTIZANSKIH PESMI USTANOVljen SPOMLADI LETA 1944 V VASI PLANINA PRI ČRNOMLJU.' A calendar widget shows 'jan - 2012' and the number '20'. Below the puzzle information, there is a navigation bar with buttons for 'Urejanje tabele', 'Vračilo iskanja nazaj', 'Google', 'Poišči dvojne zapise', 'Arhiv', 'Izvoz uvoz pojmov', 'Preštevilčenje', and 'Selektivno iskanje'. At the bottom, there is a table with columns 'id', 'Naziv pojma', 'Opis pojma', and 'St.'. The table contains three rows of search results.

id	Naziv pojma	Opis pojma	St.
115090	PAUL HEINRICH DIETRICH VON HOLBACH	FRANCOSKO-NEMŠKI PISATELJ, FILOZOF, ENCIKLOPEDIST * 8. DECEMBER 1723 + 21. JAN 1789	2
115089	PARTIZANSKI INVALIDSKI PEVSKI ZBOR	PREŠERNOVA NAGRADA ZA LETO 1970 ZA KONCERTNO IZVAJANJE PARTIZANSKIH PESMI USTANOVljen SPOMLADI LETA 1944 V VASI PL...	2
115088	LOUIS VICTOR PIERRE RAYMON BROGLIE	DOBITNIK NOBELOVE NAGRADE ZA FIZIKO ZA LETO 1929 ZA ODKRITJE VALOVNE NARAVE ELEKTRONOV POLNO IME PRINC LOUIS VICTOR...	2

Ob dvokliku z levim gumbom miške na izbranem zapisu se sproži postopek prikaza vseh podatkov v zapisu in to na mestu kjer je sicer prostor za vpis kriterijev isknja tako, da je viden celoten zapis s podatkom o dolžini pojma in opisa pojma. Na to s pomikanjem po mreži gor-dol lahko pregledujete podatke . S

Urejanje tabele    Vračilo iskanja nazaj    Google    Poišči dvojne za

id	Naziv pojma	
113359	UBI CARITAS ET AMOR DEUS IBI EST	LATINSKI IZRAZ RAZLAGA : KJER STA USMIL
113358	SERGEJ ALEKSANDROVIČ KUSSEWIT...	1874 1951 RUSKI SKLADATELJ *26. julij 1874 †
113357	PAUL VON BENECKEND	SERGEJ ALEKSANDROVIČ KUSSEWITZKY L IN POLITIK
113356	LAZARE NICOLAS MARGUERITE CAR...	FRANCOSKI POLITIK INŽENIR, MATEMATIK I

ponovnim dvoklikom se ponovno prikaže področje za iskanje. Za večjo preglednost se ob tem, da se postavite na celico, kjer se tekst konča z ... (to pomeni, da v izbrani celici ni dovolj prostora za vso vsebino) pojavi **Namig** ali **infotip** kjer pa se pokaže celotna vsebina celice. To velja tako za polje Pojma in polje Opisa. Dodana je še ena funkcija in sicer kadar kliknete glavo vrstice zapisa ( v sliki zgoraj je obarvana modro) se celotna vsebina zapisa prekopira v odložišče. Mislim da bo ta fnkcija prišla prav vsem, ki se ukvarjajo s sestavljanjem križank in lahko na ta način hitro prilpite vsebino zapisa na mesto kjer jo potrebujete.

## Iskanje z nadomestnimi znaki

V primeru, ko iščete pojem za katerega poznate posamezne znake lahko iščete s pomočjo nadomestnih znakov. Način iskanja z vpisom znanih znakov, ki je opisano v predhodnem poglavju lahko iščete samo po pojmih za katere vam je znana tudi dolžina pojma. V primeru, ko vam ni znana dolžina pojma na primer iščete Priimek osebe, ki pa je v tabelo vpisana v dveh ali več besedah pa vam skupna dolžina pojma ni poznana s tem nimate podatka na katerem mestu v nazivu pojma so vam že znane črke. Tukaj lahko uporabite iskanje z nadomestnimi znaki. Na voljo sta dva nadomestna znaka:

Znak	Opis	Primer
%	Ustreza kateremu koli številu znakov. Lahko se uporablja kot prvi ali zadnji znak besedilnega niza.	<b>ka%</b> najde odgovore na » <b>kaj</b> «, » <b>kamera</b> « in » <b>kako</b> «, ne pa » <b>zakaj</b> « ali » <b>klicati</b> «.
–	Ustreza enemu samemu črkovnemu znaku.	<b>r_d</b> najde » <b>rad</b> «, » <b>red</b> « in » <b>rod</b> «.

Pri tem iskanju ni smiselno uporabiti kriterija iskanja po dolžini pojma ampak preprosto vpišite znane črke in nadomestne znake v polje za iskanje po kriteriju naziva pojma. Tako na primer, ko iščete priimek Ruskega skladatelja SERGEJ ALEKSANDROVIČ **KUSSEWITZKY** in so vam na primer poznane samo: U,W,Z lahko v polje vpišete : U\_\_W\_\_Z . Znak % na začetku in koncu iskanega niza ni potrebno vpisovati ker ga program samodejno upošteva pri iskanju.

## Na današnji dan

Funkcija iskanja dogodkov na današnji dan. Ob tem, da so v opisih pojmov datumski podatki vpisani kakor je priporočeno v poglavju [Osnovni podatki o programu](#). Program ob zagonu pregleda tabelo pojmov in poišče podatke, ki vsebujejo trenutni dan in mesec. Če najde zapise s takimi podatki se v zgornjem desnem kotu glavnega okna pokaže ikona, ki kaže trenutni datum. Če takih zapisov ni se ikona ne prikaže, s tem je funkcija onemogočena. Ob kliku na njej se pokažejo vsi zapisi, ki vsebujejo trenutni datum (letnica seveda ni upoštevana)

The screenshot shows the 'Enigmatkopedija 2011' web application. The main heading is 'Zgodilo se je na današnji dan'. A search filter is set to 'Število znakov v pojmu' with a value of 34. A calendar icon shows 'jan - 2012' and the date '20'. Below the search bar, there are two input fields for search criteria and a 'Število najdenih zapisov : 2' indicator. A toolbar contains various utility icons like 'Urejanje tabele', 'Vračilo iskanja nazaj', 'Google', 'Poišči dvojne zapise', 'Arhiv', 'Izvoz uvoz pojmov', 'Preštevila', and 'Selektivno iskanje'. The search results table is as follows:

id	Naziv pojma	Opis pojma	St.
107321	DAVID MORRIS LEE	DOBITNIK NOBELOVE NAGRADE ZA FIZIKO ZA LETO 1996 ZA ODKRITJE SUPERTEKOČNOSTI HELIJA 3 * 20. JANUAR 1931 FIZIK AMERIŠKI	2
113235	FRANCIS WILLIAM ASTON	DOBITNIK NOBELOVE NAGRADE ZA KEMIJO ZA LETO 1922 ZA ODKRITJE IZOTOPOV V VELIKEM ŠTEVILU NE-RADIOAKTIVNIH ELEMENTOV, I...	2

At the bottom left, it says 'Opis vsebuje : 20. jan'.

## Filtriranje

To je še ena od funkcij iskanja po tabeli pojmov. Kakor sem že na začetku teh navodil omenil nekaj smernic za vpisovanje pojmov naj bi v tabelo vpisovali pojme, ki predstavljajo **Ime in Priimek** vedno vpisovali v en zapis. Vendar pa sem velikokrat naletel, da uporabniki, ki si pišejo svoje evidence gesel vpisujejo na način kot je prikazan spodaj.

JANEZ	MENART slovenski pesnik in pisatelj *1929 † 2004
MENART	JANEZ slovenski pesnik in pisatelj *1929 † 2004
JANEZ	ŠKOF igralec nagrada Prešernovega sklada za leto 1990 Borštnikova nagrada za 2005
ŠKOF	JANEZ igralec nagrada Prešernovega sklada za leto 1990 Borštnikova nagrada za 2005

Iz zgornjega primera je razvidno, da gre za dve osebi od katerih je vsaka zapisana 2x kar je potrata prostora in lahko pri iskanju dobite ne pregledne rezultate. Posebno v primeru, ko je v tabeli množica oseb z enakim imenom na primer JANEZ. Bolj smiselno je pisati osebe z Imenom in Priimkom v **naziv pojma** in nato opis osebe brez nepotebnega Imena oziroma Priimka v **opisu pojma**.

The screenshot shows the 'Iskanje pojmov' (Search for words) interface. At the top, there are input fields for 'Število znakov v pojmu' (Number of characters in the word) and 'Število znakov v najdaljšem pojmu' (Number of characters in the longest word), with the latter set to 34. A 'Prikaži vse pojme' (Show all words) button is next to it. Below these are two input fields for search criteria: 'Vpiši kriterij za iskanje po nazivu pojma' (Enter search criteria by name) and 'Vpiši kriterij za iskanje po opisu pojma' (Enter search criteria by description). The number of found records is 136. A calendar widget shows 'jan - 2012' and the date '20'. The main table has columns for 'id', 'Naziv pojma' (Name of the word), 'Opis pojma' (Description of the word), and 'St.' (Count). The search results are filtered to show only entries containing 'JANEZ' in either the name or description. The table contains 16 rows of results.

id	Naziv pojma	Opis pojma	St.
5926	IANUS	PRASTARO, ETRURSKO, POZNEJE RIMSKO BOŽANSTVO - JAN, JANEZ	3
6168	JANEZ	EVANGELIST 1 ST JEZUSOV UČENEC IN APOSTOL ZLATOUST 345 407 GRŠKI KRŠČANSKI UČITELJ - PREROK NAZARENCEV NEKOLIKO PRE...	3
7652	MEJAČ	MEJAK MEJAŠ SOSED NA MEJI JANEZ SLOVENSKI BALETNIK	3
11873	ŽURGA	JANEZ FRANC 1885 1969 SLOVENSKI GEOLOG	3
13412	ČANDIK	JEZUITSKI PISEC JANEZ	3
22322	V LERU	FILM JANEZA BURGERA 1999	3
39730	DRNOVŠEK	JANEZ	3
42718	KREKOVEC	PRISTAŠ POLITIČNIH NAZOROV JANEZA EVANGELISTA KREKA	3
43238	LEVIATAN	HEBREJSKA MORSKA KAČA, KI ŽIVI V GLOBINAH - MORSKA POŠAST V JANEZOVM RAZODETJU	2
55011	IVAN VARL	SLOVENSKI SLIKAR IVAN JANEZ VARL * 1923 † 1979	2
55289	JANEZ ČUK	SLOVENSKI IGRALEC NAŠ AVTONOČNA PTICA	3
55290	JANEZ PUH	SLOVENSKI IZUMITELJ KOLES IN MOTOCIKLOV	2
68399	JANEZ BOLE	SLOVENSKI ZBOROVODJA	3
68400	JANEZ KMET	SLOVENSKI ZDRAVNIK	3
68401	JANEZ NADU	SLOVENSKI UGANKAR	3
68402	JANEZ OREL	KIRURG	3

Tabela je filtrirana na zapise, ki vsebujejo v polju naziv pojma ali opis pojma : JANEZ najdenih je : 136 zapisov

V ta namen je programu dodana funkcija **Filtriranje**. Deluje tako, da se v podatkovni mreži postavite na zapis v katerem je kot naziv vpisan (na primer) JANEZ in kliknete na njem z desnim gumbom miške. Rezultat funkcije je, da prikaže vse zapise kjer naziv JANEZ nastopa tako v nazivu pojma kot tudi v opisu pojma. Od tu naprej pa lahko iščete zapise, ki predstavljajo eno in isto osebo in zapise uredite na enak način kot pri urejanju dvojnih zapisov. Še bolj bo funkcija prišla do izraza, ko bo na polju naziv pojma, ki ga kliknete podatek priimek osebe. Ni pa funkcija **Filtriranja** namenjena samo urejanju Imen In Priimkov vendar na ta načn lahko pridete do različnih podatkov. Na spodnjem primeru je prikazan rezultat filtriranja na nazivu pojma NEMČIJA.

Enigmatkopedija 2011

## Iskanje pojmov

jan - 2012  
**20**

Število znakov v pojmu  Prikaži vse pojme Število znakov v najdaljšem pojmu : **34**

Vpiši kriterij za iskanje po nazivu pojma Vpiši kriterij za iskanje po opisu pojma

Število najdenih zapisov : **197**

Urejanje tabele Vračilo iskanja nazaj Google Poišči dvojne zapise Arhiv Izvoz uvoz pojmov Preštevilčenje Selektivno iskanje

id	Naziv pojma	Opis pojma	St.
3	D	AVTOMOBILSKA OZNAKA DRŽAVE : NEMČIJA	2
408	BRD	ZVEZNA REPUBLIKA NEMČIJA BUNDES REPUBLIK DEUTCHLAND	2
564	EMS	REKA NEMČIJA	3
588	EUR	EVRO MEDNARODNA OZNAKA : EUR VALUTA V DRŽAVI : ANDORA, AVSTRIJA, BELGIJA, CIPER, ESTONIJA, FINSKA, FRANCIJA, GRČIJA, IRSK...	2
1101	REN	1320 KM DOLGA REKA IZLIVA SE V SEVERNO MORJE DRŽAVA SKOZI KATERO TEČE NEMČIJA, V FRANCIJI DOLŽINA 195 KM , V ŠVICI DOLŽI...	2
1303	ULM	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA VZHODNO OD STUTGARTA	2
1702	BONN	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2
1929	EVRO	MEDNARODNA OZNAKA : EUR VALUTA V DRŽAVI : ANDORA, AVSTRIJA, BELGIJA, CIPER, ESTONIJA, FINSKA, FRANCIJA, GRČIJA, IRSKA,ITAL...	2
2169	JENA	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2
2219	KAUB	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2
2239	KIEL	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2
2276	KÖLN	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2
2321	LABA	1162 KM DOLGA REKA IZLIVA SE V SEVERNO MORJE DRŽAVA SKOZI KATERO TEČE NEMČIJA, ČEŠKA	2
2346	LECH	REKA V ŠVICI DOLŽINA 78 KM - V CELOTI 285 KM - REKA LECH 263 KM AVSTRIJA NEMČIJA	2
2802	SELM	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2
4085	BRUHL	MESTO V EVROPSKI DRŽAVI NEMČIJA	2

Tabela je filtrirana na zapise, ki vsebujejo v polju naziv pojma ali opis pojma : NEMČIJA najdenih je : 197 zapisov

Dodan je še en način filtriranja ali iskanja. Ko ste v načinu popravljanja pojmov in opisov z miško označite-pobarvajte zeleni tekst v polju za **Naziv pojma** ali v polju za **Opis pojma**, ko zapustite polje z izbranim tekstom se tabela filtrira in najde vse zapise, ki vsebujejo iskano besedilo če ste izbrali tekst v polju **Naziv pojma** bo program iskal izbrano besedilo po koloni nazivov in obratno če ste izbrali tekst v **Opis pojma** bi iskal po koloni opisov.

Enigmatkopedija 2011

## Popravljanje zapisov

jan - 2012  
**20**

Popravilo pojma. Dolžina pojma je : 8. Vpišete lahko še : 27 znakov.

**DRNOVŠEK**   Shrani zapis z velikimi črkami

Število znakov v opisu pojma je : 5. Vpišete lahko še : 250znakov.

**JANEZ**

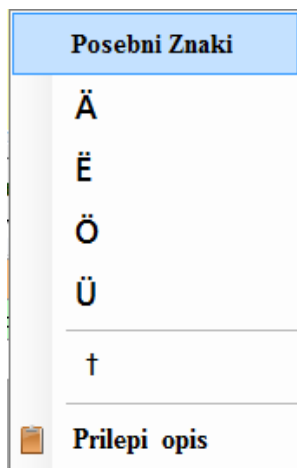
Spreminanje v velike / male črke je izključeno  
Vklopi funkcijo

Urejanje tabele Vračilo iskanja nazaj Google Poišči dvojne zapise Arhiv Izvoz uvoz pojmov Preštevilčenje Selektivno iskanje

id	Naziv pojma	Opis pojma	St.
5926	IANUS	PRASTARO, ETRURSKO, POZNEJE RIMSKO BOŽANSTVO - JAN, JANEZ	3
7652	MEJAČ	MEJAK MEJAŠ SOSED NA MEJI JANEZ SLOVENSKI BALETNIK	3
11873	ŽURGA	JANEZ FRANC 1885 1969 SLOVENSKI GEOLOG	3
13412	ČANDIK	JEZUITSKI PISEC JANEZ	3
22322	V LERU	FILM JANEZA BURGERA 1999	3
39730	DRNOVŠEK	JANEZ	3
42718	KREKOVEC	PRISTAŠ POLITIČNIH NAZOROV JANEZA EVANGELISTA KREKA	3
43238	LEVIATAN	HEBREJSKA MORSKA KAČA, KI ŽIVI V GLOBINAH - MORSKA POŠAST V JANEZOVEM RAZODETJU	2
55011	IVAN VARL	SLOVENSKI SLIKAR IVAN JANEZ VARL * 1923 † 1979	2
78214	JANEZ LIPEC	JANEZ SLOVENSKI KIPAR 15.STOLETJA KIP ADAMA IN EVE V ROTOVŽU V LJUBLJANI	2
78227	JANEZ TRPIN	JANEZ 1908 1973 SLOVENSKI GRAFIČNI OBLIKOVALEC	2
78231	JANEZ ŽURGA	SLOVENSKI GEOLOG - JANEZ FRANC 1885 1969 SLOVENSKI GEOLOG	3
79319	LOVRO JANŠA	1849 1912SLOVESNKI SLIKAR JANEZ SLOVENSKI POLITIK	2
83396	ŠENTJANŽEVO	PRAZNIK SV. JANEZA, 27 DECEMBRA ČAS OKROG KRESA V KRŠČANSKEM OKOLJU	3
95347	ETBIN KRISTAN	1867 1953SLOVENSKI PISEC VITEZ JANEZ	3
102256	KÁROV WOISTYLA	PAPEŽ JANEZ PAVEL	3

Tabela je filtrirana na zapise, ki vsebujejo v polju opis pojma : JANEZ najdenih je : 23 zapisov

## Meni Posebni znaki

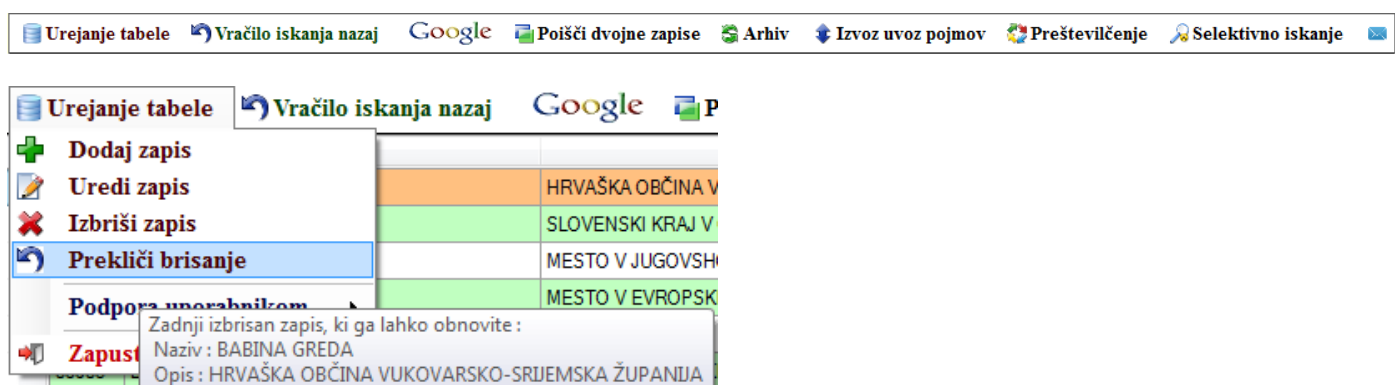


V programu sta dva menija. Prvi je plavajoči meni **Posebni znaki** prikažete s desnim klikom miške na polju, kjer ga potrebujete. Namenjen je vpisu posebnih znakov, ki jih ni na tipkovnici. Odvisno od tega kje ga kličete se tudi spremeni vsebina menija.

- Na polju vpisa ali popravljanja **Naziva pojma** se pokažejo samo posebni znaki, ki jih s klikom prilepite na zeleno mesto. Enaka vsebina je tudi na mestu posamezne črke pri iskanju po znanih črkah.
- Na polju vpisa ali popravljanja **Opisa pojma** se pokaže še znak za datum smrti.
- Zadnja izbira je na voljo, ko urejate [dvojne zapise](#)

## Glavni meni programa

Nahaja se na zgornjem delu podatkovne mreže. V njem so vse funkcije za delo s podatkovno tabelo.



## Urejanje tabele

Vsebuje štiri izbire, ki so namenjene direktnemu delu z zapisi tabeli.

## Vpis novega pojma.

Odpre se modul za vnos novih pojmov

### Vpis novega pojma

Vpis novega pojma Dolžina pojma je : 0 Vpišete lahko še : 35 znakov

 Shrani zapis z velikimi črkami

Število znakov v opisu pojma je : 0 Vpišete lahko še : 255 znakov

 Spreminanje v velike / male črke je izključeno  
Vklopi funkcijo

Program vam sproti prikazuje koliko znakov ste vpisali v naziv pojma in opis pojma.

Poleg dveh okvirjev za vpis **naziva** in **opisa pojma** se na desni strani nahajata dva kontrolnika. Desno od gumba **Shrani zapis** se nahaja kontrolnik s katerim se določi v kakšni obliki bo shranjen naziv pojma. Gre za to, da v osnovi program shranjuje zapise tako, da je naziv pojma zapisan z velikimi črkami, v polju za opis pojma pa je zapis lahko poljuben z velikimi ali malimi črkami.

Ker se pri nekaterih nazivih pojma lahko pojavi potreba po drugačni obliki kot so na primer priimki : **McCartney McGregor MacArthur** ali znaki za kemične elemente se tukaj lahko določi naj bo pojem shranjen v kombinaciji velikih in malih črk. Enako velja ta nastavitev tudi pri popravljanju pojmov.

Osnovna nastavitev pa je shranjevanje z velikimi črkami in je potrebno predhodno nastavitev spremeniti, če je potreba po drugačni obliki.

Desno spodaj ob polju za vpis opisa je dodan kontrolnik za izbiro, s katerim lahko vklopite ali izklopite spreminjanje teksta **naziv pojma** ali **opisa pojma** v velike ali male črke.

Ko je izbrana možnost spreminjanja črk deluje tako, da v polju **naziv pojma** ali **opisa** izberete (obarvate) z miško besedilo, ki mu želite spremeniti obliko in ko spustite miškin gumb se črke spremenijo v velike oziroma male črke.

Vendar funkcija deluje samo v primeru, ko so vsi znaki v izbranem tekstu enake oblike. Ko možnost spreminjanja ni vklopljena urejate opis na običajen način. Vklop ali izklop funkcije je možen tudi pri popravljanju pojmov. Omenjena funkcija ima vpliv samo na oblikovanje zapisa v vpisnih poljih.

## Urejanje obstoječega pojma.

Odpre se modul za urejanje (popravljanje) pojma v podatkovni mreži na katerem se nahaj kazalec miške. Ko prtdite vpis spremembe zapis pridobi status 2.

### Popravljanje zapisov

Popravilo pojma. Dolžina pojma je : 11. Vpišete lahko še : 24 znakov.

 Shrani zapis z velikimi črkami

Število znakov v opisu pojma je : 91. Vpišete lahko še : 164znakov.

 Spreminanje v velike / male črke je izključeno  
Vklopi funkcijo

Način dela je podoben kot pri vpisu novih zapisov le da tukaj popravljate obstoječe podatke. Popravljen zapis dobi na polju zaporedne št. Zapisa rumeno ozadje, ki je vidno do naslednje osvežitve vsebine podatkovne mreže. Tudi tukaj velja, da se s premikanjem po podatkovni mreži spreminja tudi vsebina polj, ki jih želimo popravljati.

## Delo z odložiščem.

Zaradi lažjega in hitrejšega vnosa podatkov v tabelo program dovoljuje pri vpisu novih zapisov in popravljanju obstoječih, da v obeh poljih tako **naziv pojma** in **opis pojma** uporabljate funkciji kopiranje

izbranega besedila v odložišče s pritiskom na tipki **Ctrl-c** in prilepite vsebino v izbrano polje s pritiskom na tipki **Ctrl-v**. Pri tem je ravno tako narejena kontrola, ki skrbi, da v polja ne morete prilepiti znakov, ki v programu niso dovoljeni.

## Izbriši zapis.

Program izbriše zbrani zapis in zapiše v odložišče vsebino opisa za primer, ko združujete enake zapise. Izbrisan zapis dobi na polju zaporedne št. Zapisa rdeče ozadje in ga ne bo v mreži ob naslednji osvežitvi vsebine podatkovne mreže.

Vsebina zadnjega brisanega zapisa se vedno shrani v spomin programa. V primeru, da ste zapis brisali pomotoma vam je na voljo funkcija preklica brisanja vendar velja samo za zadnji brisan zapis.

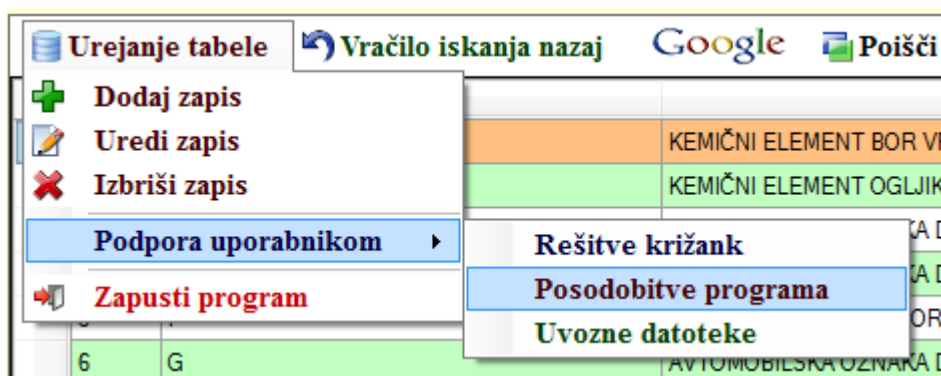
## Prekliči brisanje

Funkcija **Prekliči brisanje** je del menija **Urejanje tabele** in je vidna samo kadar je v spominskem delu programa shranjen podatek o zadnjem brisanem zapisu. Ko sprožite proceduro **Preklic brisanja** se v spominu programa podatek o izbrisanem zapisu briše in s tem je tudi vrstica v meniju skrita. Kadar brišete več zapisov zaporedoma se vedno shrani za obnovo samo zadnji brisan zapis. Obnovljen zapis bo viden na koncu tabele vendar šele po ponovnem iskanju vseh zapisov. Kot dodatno možnost obnavljanja izbranih zapisov lahko uporabite funkcijo kopiranja vsebine vrstice v tabeli kjer se vsebina vrstice prekopiira v odložišče in od tam lahko ptem obnovite tudi izbrisan zapis.

## Podpora uporabnikom

Za vse uporabnike, ki imajo program registriran je na voljo še podpora uporabnikom v kateri so na voljo tri vrste podpore ki so povezane na internetne nalove na Enigmatko.com

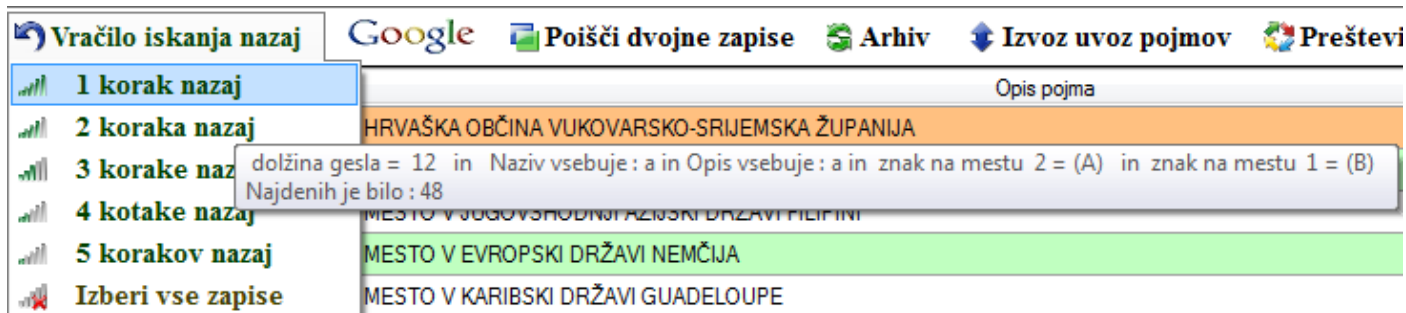
- **Rešitve križank** Odpre stran kjer so objavljene rešitve križank.
- **Posodobitve programa** Omogoči vpogled in pridobitev nove posodobitve programa in datoteke pomoči.
- **Uvozne datoteke** Članom kluba omogoči dostop do **Izvozne Uvoznih** datotek, ki so jih prispevali ostali člani kluba.



## Zapusti program

Mislím da ni potrebno da razlagam čemu služi.

## Vračilo iskanja nazaj



Omogoča, da se med iskanjem vrnete nazaj na prejšnje korake posameznega iskanja. Na vsaki vrstici koraka se prikaže **Namig** ali **infotip**, ki prikaže po kakšnih kriterijih so bili izbrani podatki. Namen funkcije: ob iskanju, ki ne da rezultata se lahko vrnete nazaj ne da bi vam bilo potrebno ponovno vpisovati vseh kriterijev. Ob tem, da se vrnete na izbran korak zgodovine in nadaljujete od tam naprej se pobriše celotna zgodovina trenutnega iskanja. Iskanje se nadaljuje z vpisovanjem nove zgodovine vendar je za osnovo to kar je bilo zapisano v izbranem koraku za nazaj. Hkrati se Statusna vstica obarva zeleno kot oznaka, da nadaljujete iskanje iz zgodovine. Upam da tole ni preveč zapleteno vendar s časom sem prepričan da ne bo težav z razumevanjem poglavja.

## Google

Namenjen je temu, da pojem, ki je izbran v mreži podatkov lahko preverite z **Google** iskalnikom kaj se da na hitro dobiti na temo naziva pojma.

## Poišči dvojne zapise

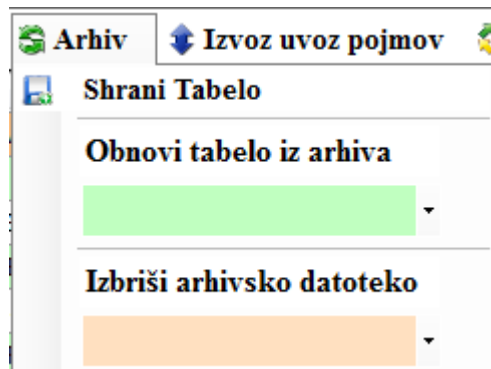
Procedura urejanja dvojnih zapisov je narejena tako, da preišče tabelo pojmov in najde zapise v katerih sta **naziv pojma** in **opis pojma** enaka. V tem primeru vedno pusti en zapis nedotaknjen vse ostale enake zapise pa briše tako se v tabelo ne vpisujejo podvojeni zapisi. Vendar program pusti zapisane vse pojme z enakim nazivom in različnim opisom, te dvojnike potem ponudi za urejanje. S to funkcijo je tudi poskrbljeno, da v primeru, ko uvažate pojme iz datotek drugih uporabnikov ni potrebno skrbeti za to ali ste od njih že kdaj uvozili enake pojme saj jih program po zgoraj napisanem pravilu briše ker se ob uvažanju procedura izvede samodejno. Ko program pokaže vse dvojne zapise se potem lahko odločite: V primeru, da imate v tabeli podvojen zapis tako zaradi vpisa novega pojma ali uvažanja datoteke se lahko odločite, da ga **združite** v enega s tem, da njun opis skupaj ne presega količino 255 znakov.

Postopek je sledeč:

Najprej poiščite dvojne zapise. Ko so ti prikazani v podatkovni mreži izberite iz menija [Urejanje tabele](#) ukaz **Uredi zapis**. S tem se prikliče modul urejena obstoječih zapisov. S premikanjem med zapisi v podatkovni mreži se spreminja vsebina v poljih, ki prikazujejo podatek o nazivu in opisu pojma. Nato enega od podvojenih pojmov [izbrišete](#). Program vpiše vsebino opisa v odložišče. Nato odprite drugi zapis z enakim nazivom, ki je še v tabeli in pomočjo spustnega menija [Posebni znaki](#) (v primeru da je naziv pojma, ki ga urejate enak kot je naziv izbrisanega pojma se v meniju pokaže zadnja vrstica **Prilepi opis**) prilepite v opis pojma vsebino pravkar izbrisanega pojma. Vsebina odložišča se prilepi na mesto v besedilu opisa kjer se nahaja kazalec miške. V programu sta dodani dve bližnjici za hitrejše in lažje delo pri urejanju dvojnih

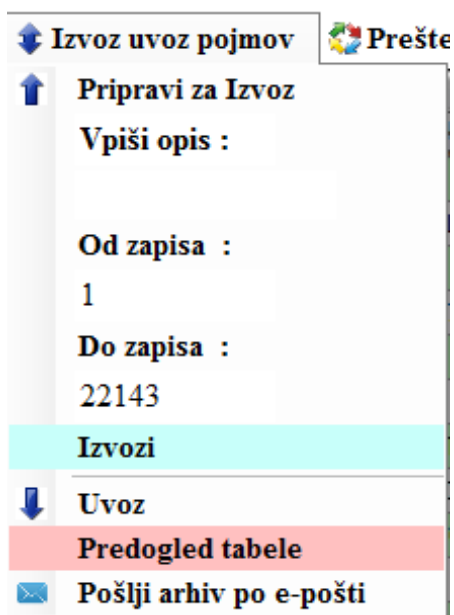
zapisov. In sicer prva je dosegljiva s pritiskom kombinacije tipk **Ctrl-x** in je enakovredna ukazu [Briši zapis](#) v meniju **Uredi zapis**. Druga pa je dosegljiva s pritiskom kombinacije tipk **Ctrl-v** in je namenjena temu, da vsebino opisa pojma, ki ste ga ravnokar brisali lahko prilepire v polje **Opis pojma** zapisa, ki ga trenutno urejate. **Postopek iskanja dvojnih zapisov je tudi najbolj zahtevna operacija programa in lahko traja nekoliko več časa odvisno od velikosti same tabele pojmov.**

## Arhiv



Namenjen je varnostnem arhiviranju podatkovne tabele Slovar.mdb. V prvi vrsti je ukaz za arhiviranje vendar samo enkrat na dan. Arhivska datoteka pridobi naziv » **Arhiv + tekoči datum**«. V prvem spustnem okvirju se pokažejo arhivske datoteke, ki so na voljo. Ko kliknete na željeno se aktivna tabela pojmov obnovi iz izbrane datoteke. V drugem spustnem okvirju se pokažejo vse arhivske datoteke. Z izbiro pa jo lahko brišete. Namen: s časom se lahko teh datotek nabere preveč in je priporočljivo, da starejše brišete. Arhivske datoteke se shranjujejo v mapi **C:\EnigmatkopedijaPodatki\Arhiv**

## Izvoz Uvoz podatkov



Najprej nekaj splošnih podatkov. V programu se v datoteki **slovar.mdb** poleg glavne podatkovne datoteke ob izvozu oziroma uvozu pojavljajo še dve dodatni tabeli. Tabela **Temp** se ustvari vsakič, ko izberete v glavnem meniju **Izvoz uvoz pojmov – Pripravi za izvoz**. V tej tabeli so vsi zapisi iz osnovne tabele, ki imajo status 2. V tabeli ima vsak zapis svojo novo zaporedno številko. Ko se tabela ustvari se tudi pokaže v podatkovni mreži in predstavlja vir za izdelavo **Izvozne** tabele. Hkrati postanejo meniji : [Urejanje tabele](#), [Poišči dvojne zapise](#) [Arhiv](#), [Preštevilčenje](#), [Selektivno iskanje](#), onemogočeni, ker so funkcije, ki se nahajajo na teh menijih namenjene za delo z osnovno tabelo pojmov in niso namenjeni za izvozno tabelo. Iz Temp tabele lahko ustvarite datoteko **Uvoz.mdb**, ki se shrani v mapi **C:\EnigmatkopedijaPodatki**. Priporočam, da si datoteko v vsakem primeru tudi ogledate. Z izbiro **Pregled tabele** se podatki, ki so v izvozni datoteki pokažejo podatkovna mreža pa spremeni barve v sive odtenke. Če je to vaša datoteka zato, da

se prepričate kaj pošiljate drugim uporabnikom, če pa ste jo pridobili od drugih uporabnikov, da vidite kaj uvažate. Če v mapi **C:\EnigmatkopedijaPodatki** ni datoteke **Uvoz.mdb** sta spodnji dve vrstici onemogočeni. Pred uvozom se naredi varnostna kopija osnovne tabele ta se nahaja v mapi

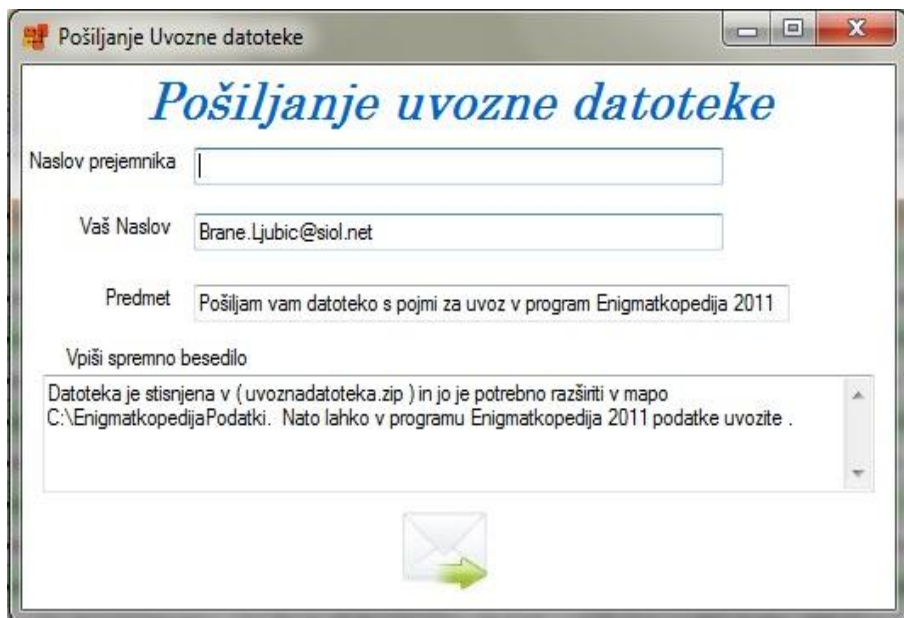
**C:\EnigmatkopedijaPodatki\Arhiv**. Tako imate vedno možnost obnove podatkov v stanje pred zadnjim uvozom podatkov. Zaradi tega, da se napaka ne zgodi priporočam, da svojo datoteko, ki ste jo naredili z namenom, da jo nekomu posredujete tudi uvozite nazaj v svojo tabelo. Ker po vsakem uvozu program pobriše dvojne zapise se vsi zapisi, ki ste jih ravnokar uvozili pobrišejo in ni narejena nikakršna škoda. Pri izdelavi izvozne datoteke vam program ponudi na izbiro da omejite izvoz OD - DO. Poleg tega lahko v okvirju polje Vpiši opis omejite izvoz podatkov na delnem opisu pojma.

Primer : Tako lahko v opis vpišete **slikar** in boste izvozili samo slikarje-ke, ki so v danem območju OD-DO. Ti dve možnosti vam omogočajo, da naredite datoteko samo iz zapisov ki ustrezajo danim kriterijem. Po kliku na **Izvozi** pa si potem datoteko le pogledajte. Izvozno uvozna datoteka v starem proramu je bila text datoteka in ni uporabna v novi različici ker je funkcija Izvoz-Uvoza narejena na popolnoma drug način kot v

starem programu. Izhod iz modula **Izvoz uvoz pojmov** pritisnete na [Vračilo iskanja nazaj](#) - **Izberi vse zapise** in program prikaže podatkovno tabelo z vsemi zapisi v običajni barvi in tudi vsi meniji so zopet omogočeni.

**Še opozorilo:** Celoten postopek uvoza podatkov lahko traja dalj časa kar je odvisno od več dejavnikov kot so : hitrost računalnika, velikost osnovne tabele pojmov in velikost uvozne datoteke... zato ne prekinjajte postopka s tem da bi program prekinil ker lahko pride do okvare datotek s podatki.

## Pošiljanje uvozne datoteke




Ko je narejena datoteka za **Uvoz** jo lahko pošljete po e-pošti. Odpre se novo okno za pošiljanje v katerega morate vpisati **Pravilni naslov kamor pošiljate. In vaš pravilni e-naslov.** Izvozno datoteko program priloži v sporočilo. Vpisana naslova se shranita in jih ob naslednjem pošiljanju ni potrebno ponovno vpisati. Razen v primeru, ko pošiljate datoteko drugemu prejemniku. Takrat pa ga spremenite. Pošiljate lahko na več naslovov hkrati v tem primeru vpisujte naslove enega za drugim in

jih med seboj ločite z (,). Odvisno od hitrosti vaše internetne povezave in velikosti uvozne datoteke lahko postopek pošiljanja traja dalj časa.

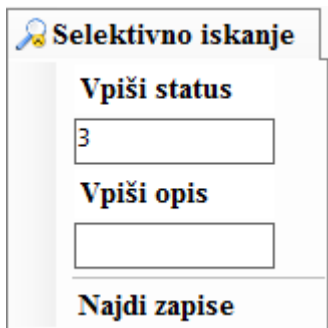
## Preštevilčenje

Najprej nekaj razlage o indexu. V tabeli pojmov ima vsak zapis svojo unikatno zaporedno številko, ki jo pridobi ob vnosu v tabelo po tem polju je podatkovna tabela indexirana zaradi hitrejšega iskanja podatkov. Za to je pomembno, da je tabela pojmov pravilno indexirana. V primeru, ko se zapis izbriše iz tabele se njegova številka izgubi. Tako v tem primeru podatek zadnje številke zapisa ne pomeni, da je v tabeli tudi toliko zapisov, ker v mes manjkajo vsi zapisi (njihove številke), ki so bili izbrisani. S časom se lahko število izbrisov tako namnoži, da je pregled nad vsebino tabele moten. V ta namen je dodana funkcija **Preštevilčenja Idexiranja** tabele, ki sproži izbris zaporedne številke vsem zapisom in jim doda nove številke, da je pregled nad tabelo bolj pregleden in je delo s tabelo hitrejše. Pri indexiranju se lahko odločite za štiri načine sortiranja tabele v katero bodo ponovno zapisane zaporedne številke zapisov. Sortiranje po abecednem vrstnem redu velja samo za polje naziv pojma.

10v	 <b>Preštevilčenje</b>
<b>Sortiranje po dolžini in abecednem vrstnem redu</b>	
<b>Sortiranje po Abecednem vrstnem redu</b>	
<b>Ne sortirano Vrstni red ostane samo preštevilči se</b>	
<b>Sortiranje po statusu dolžini in abecednem vrstnem redu</b>	

Ko zaženete preštevilčenje (indexiranje) zapisov po enem od ključev sortiranja tabele program obvesti, da je procedura končana in sproži tabele sortirane po izbranem načinu.

## Selektivno iskanje



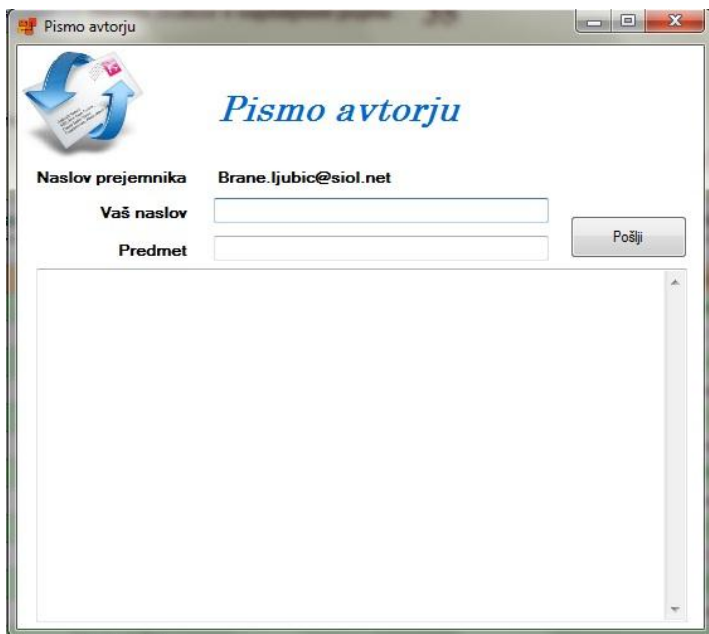
Ta funkcija je dodana za lažje urejanje pojmov, ki ste jih uvozili iz prejetih datotek. Funkcija ne odpira nobenih novih možnosti urejanja pojmov in je namenjena le temu, da uvožene pojme, ali po izbiri drugačnega kriterija tudi druge pojme po potrebi uredite, da ustrezajo na nekoliko lažji način. **Selektivno iskanje** ob pritisku nanj sproži iskanje vseh zapisov s statusom **3**. Ta podatek lahko spremenite v kateri koli drug status in izbran kriterij v opisu pojma. Od tu naprej gre urejanje po ustaljenem postopku razlika je le v tem, da se ob tem ko na primer urejate zapise s statusom 3 preverjate pojme na internetu ob tem, ko

ste zapis uredili se zaradi popravila zapisa spremeni status spremeni v status 2 in ob ponovnem kliku na **najdi zapise** ni več med iskanimi. Cilj vsakega porabnika naj bi bil, da ima v svoji zbirki čim večje število zapisov s statusom 2 kar pomeni, da ga je sam uredil in preveril. Pomembna razlika med Selektivnim iskanjem in običajnim iskanjem in urejanjem je v tem : da se pri običajnem iskanju po vsakem povpraševanju kriteriji pobrišejo in program čaka na ponovni vnos zaželenega kriterija. Tukaj pa je kriterij vpisan v okvirju **status** in **opis** in ostane dokler ga sami ne zamenjate.

### Primer

Ko pregledujete zapise status **3** in iščete "slikar" se po tem, ko se vam pokažejo vsi zapisi, ki imajo v opisu besedo slikar in ste si izbrali željen zapis, da ga uredite se po potrditvi spremembe zapis spremeni in pridobi status **2**. Ko nato ponovno pritisnete **Najdi zapise** se pokažejo vsi zapisi, ki imajo v opisu besedo slikar in status **3**. Ravno kar urejeni zapis pa ni med prikazanimi. Na ta način lahko selektivno izbirate zapise za urejnje. Zato je funkcija namenjena predvsem urejanju uvoženih zapisov s statusom **3**.

## Pismo avtorju



Na koncu menijske vrstice je dodana možnost pošiljanja e-potše. V osnovi mi pošiljate pošto preko zagonskega okna. Ker pa se pri registriranem programu Zagonsko okno ne prikaže sem možnost pošiljanja dodal tudi v glavno okno programa tako, da mi lahko pišejo tudi tisti, ki so program že registrirali. Vsa vprašanja, predlogi za izboljšanje programa tudi dobronamerna kritika je dobrodošla, mi najlažje pošiljate na ta način . Vse pripombe ob morebitnih napakah programa so dobrodošle.

Na začetku vpišite **vaš pravilni e-naslov**. **Naslov prejemnika** pa je že vpisan.

# Registracija programa

Podatki o avtorju programa:

Branko Ljubič

GSM 041-643444

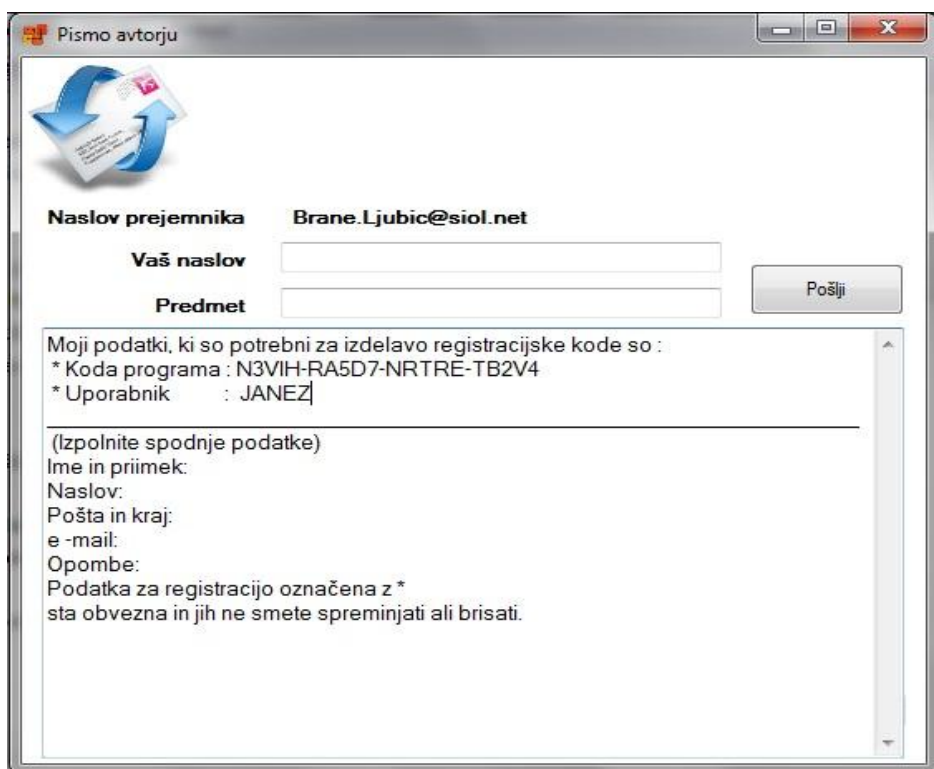
E-mail <mailto:brane.ljubic@siol.net>

<mailto:brane.ljubic@enigmatko.com>

Program je preizkusna različica in ga je potrebno za to, da bo deloval brez omejitev registrirati. Ko preseže število vnosov bo glavni menu onemogočen in boste lahko samo iskali po obstoječih podatkih druge funkcije pa bodo onemogočene. Informacija o stanju programa je zapisana v oknu [O programu](#)

Postopek registracije:

Na začetnem oknu programa se nahaja ikona za pošiljanje e-pošte avtorju programa z elektronskim naslovom, kamor pošljete zahtevek za izdelavo registracijske kode. Ob kliku na ikono se odpre novo okno namenjeno za pošiljanje zahtevka za izdelavo registracijske kode. Vsebina obrazca je že pravilno izpolnjena. Vendar morate v obrazec vpisati vaš nasov e-pošte da vam lahko odgovorim..



Pismo avtorju

**Naslov prejemnika** Brane.Ljubic@siol.net

**Vaš naslov**

**Predmet**

Pošlji

Moji podatki, ki so potrebni za izdelavo registracijske kode so :

\* Koda programa : N3VIH-RA5D7-NRTRE-TB2V4

\* Uporabnik : JANEZ

(Izpolnite spodnje podatke)

Ime in priimek:

Naslov:

Pošta in kraj:

e-mail:

Opombe:

Podatka za registracijo označena z \*  
sta obvezna in jih ne smete spreminjati ali brisati.

Vpišite svoje podatke. Podatke, ki so označeni z \* ne smete spremeniti, ker so pomembni za izdelavo kode za odklepanje. Ko bom prejel vaše plačilo za naročeno registracijo pošljem kodo, ki bo program odklenila. **(moj naslov vam pošljem, ko bom rejel vaše naročilo)** Ko je program registriran se zagonsko okno ob naslednjem zagonu ne pokaže več ker ni več potrebe po njem.

**In še:** ključ za odklepanje programa je vezan na registracijsko kodo, ki se zgenerira ob namestitvi programa in je unikatna (velja samo za en računalnik in eno namestitev) ob potrebi po ponovni namestitvi programa me pred postopkom ponovne namestitve pokličite ozroma mi pišite, da vam razložim postopek kako obdržite veljavno registracijo sicer bo potrebno program ponovno registrirati (kar pa je vezano s stroški).

## Za konec

Upam, da so navodila dovolj razumljiva in vam bodo v pomoč. Predvsem kot pravi eden od *Murphyjevih* zakonov. Ko gre kaj narobe je skrajni čas, da si pogledate navodila

Avtor : Branko Ljubič

## Internetne povezave

Tukaj je nekaj internetnih povezav vezanih na program. Podpora registriranim uporabnikom programa Enigmatkopedija 2011

1. Tole je servisna stran za podporo uporabnikom, kjer bodo vse posodobitve programa in rubrika **Pogosta vprašanja uporabnikov in odgovori nanje**.

<http://www.enigmatko.com/narocilnice/Enigmatkopedija.html>

2. Stran na kateri lahko pridobite namestitvene programe in informacije o njih.

<http://www.enigmatko.com/narocilnice/narocilnice.html>

3. Stran za vstop v enigmatkopedijo tukaj bodo člani lahko pridobili **Uvozno - Izvozne** datoteke.

<http://www.enigmatko.com/ugankarski-slovar/klub/prijava.php>

4. Naslov kamor člani kluba **Enigmatkopedija** pošiljate **Ivozno - Uvozne** datoteke.

<mailto:resitve@enigmatko.com>

5. Osnovna Internetna stran Enigmatkopedija

<http://www.enigmatko.eu/>